

Logo



Dāvids Ozoliņš, Patrīcija Liepiņa, Staņislavs Bankovskis, Elvis Grigorjevs

Apraksts angļu valodā

An application created by teenagers for teenagers. Which plays on the daily consumption of videos games by making studying fun, because this solution is the gateway to making possibly any subject at school a video game. Our initial prototype is about the study of Geography and how the country you live in has territories, each with unique names and emblems representing their local specialities, values and or history. Counting to the heritage and culture of the local populace, which every child learns in kindergarden, primary school and even through highschool.

Our prototype is called “Ģerboņu pase” or “The coat of arms passport”, which has the following functionalities: 3 games, an encyclopedia on the coat of arms of Latvia's Mucinipalities and an "AI friend" chatbot that can suggest what the student can improve and study, and answer with facts on questions about history pertaining to the municipality or coat of arms in question.

Problēma

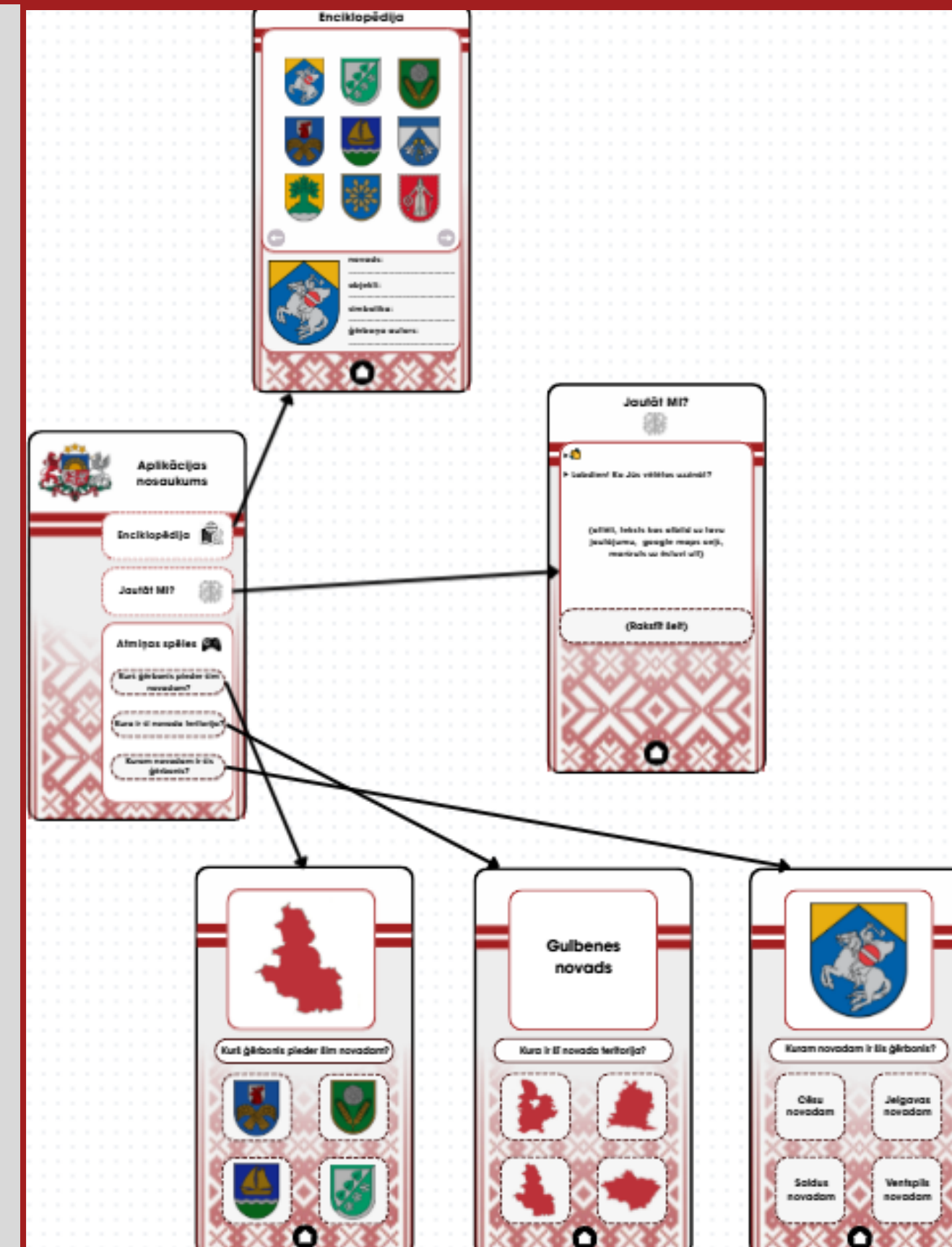
- 1** Latvijas sabiedrības informētība un kultūras atjaunināšana ar ģerboņu apgūšanu.
- 2** Latvijas teritorijas simbolu nozīmes apgūšana.
- 3** Jaunajai paaudzei ir maza interese par saviem valsts novadiem, un kulturālajām saknēm.
- 4** Latvijā nav īsti interaktīva, izglītojoša un pie reizes arī izklaidējoša platforma par LV novadiem un to ģerboņiem.

Problēmas aktualitāte

- 1** Digitālajā laikmeta ir īpaši aktuāli saglabāt Latvijas kultūras identitāti.
- 2** Jaunieši izmanto digitālo vidi vairāk kā grāmatas un tādēļ tā veicinātu patriotismu, un interesi par Latviju ja šāda informācija būtu pieejama spēļu veidā.
- 3** Aplikāciju varētu izmantot mācību procesā, piem., vēstures, soc. Zinību un ģeogrāfijas stundās.
- 4** Mērķis - padarīt mācīšanos kā spēli.

Risinājums

- 1 Izveidot aplikāciju, kas palīdzētu apgūt Latvijas teritoriālos novadus un to ģerboņus.
- 2 Trenē pusaudžiem, jauniešiem atmiņu.
- 3 Aplikācijā nodrošinās ģerboņu enciklopēdiju, izglītojošas spēles, MI asistentu, kas palīdz mācīties un atbild uz jautājumiem.
- 4 Lielāka izprašana jaunajai paaudzei par savām valsts pilsētām, kādas var būt tām kulturālās saknes.



MI noderīgums šajā aplikācijā

1 MI kā asistents, kurš palīdz atrast informāciju, piem., ģerboņiem.

2 Māca lietotājam par Latvijas novadiem, ģerboņiem, u.c.

3 Ļauj lietotājam uzdot jautājumus jebkurā laikā.

4 Var palīdzēt atpazīt/atrast ģerboni.

5 Personalizētā mācīšanās - iesaka, ko vēl vajadzētu apgūt.

Saite uz Figma prototipu un Pitča runu

Prototips - Gerboņu pase:

<https://www.figma.com/design/UiH9lfCY49XNpqLfvTBYAG/Where-am-I-%F0%9F%98%AD?node-id=1-2&t=ctGuAQEmojEhvnON-1>

Pitča runa

<https://youtube.com/shorts/ifKLZI91q-E>