

DIGIEDUHACK SOLUTION CANVAS

Title of the solution:

EduConnect

Team name:

Toros

Challenge addressed:

Mejorar la personalización del aprendizaje y la conexión docente-estudiante mediante tecnologías emergentes.

Challenge category:

Emerging Technology for Education

Background of the team:

(multiple selections possible in case of mixed teams)

Higher Education Students

Researchers

Professionals

Teachers

Primary School Students

Secondary School Students

Others (please specify)

Estudiantes de Negocios

Solution description

What is the final product/service/tool/activity you're proposing? What are its main elements, technologies and objectives? Could you please include a brief implementation plan with some key overall milestones, resources required and eventual barriers foreseen?
How could your solution be used to enhance digital education nowadays? How could its success be measured?

EduConnect es una aplicación educativa interactiva que permite a los docentes monitorear el progreso y personalizar el aprendizaje en tiempo real, integrando IA, podcasts, animaciones y realidad aumentada. Ofrece alertas sobre dificultades de los estudiantes, canales de comunicación privada y reportes detallados de desempeño, asegurando que cada alumno reciba apoyo adaptado a sus necesidades. La app fomenta la colaboración estudiantil a través de grupos virtuales y foros supervisados por los docentes. Su éxito se mide por la mejora en el compromiso, la participación y el rendimiento académico.

Target group

Who is/are the target group/s of your solution and how will they benefit from it? Why is your solution relevant to them? how do you plan to engage these groups so you fully meet their specific needs?

Docentes de educación secundaria y superior, y sus estudiantes. La app les beneficia al ofrecer herramientas para personalizar la enseñanza, identificar dificultades y mejorar la comunicación. Planeamos involucrar a docentes y estudiantes a través de talleres y pruebas piloto, asegurando que la plataforma responda a sus necesidades específicas.

Impact

How will your solution catalyse changes in education and what impacts will it have at social and environmental level? Could you provide examples or scenarios illustrating how such changes and impacts might unfold?

EduConnect mejorará la experiencia educativa al aumentar la participación estudiantil, proporcionar datos clave para la toma de decisiones pedagógicas y fomentar un aprendizaje inclusivo. Esto puede reducir las tasas de abandono escolar y mejorar el desempeño académico, promoviendo un entorno más equitativo y eficaz.

Context

What is the current or future problem you're trying to solve? How does your solution align with DigiEduHack 2024 annual theme? How does your solution confront the challenge posed by the hackathon organiser and how does it address the challenge category?

El problema actual es la desconexión entre docentes y estudiantes, especialmente aquellos que no participan activamente en clase. EduConnect aborda este reto alineándose con el tema de DigiEduHack 2024: la integración de tecnologías innovadoras para una educación personalizada, equitativa y efectiva.

Describe it in a tweet

How would you describe your solution in a short catchy way with maximum 280 characters?

EduConnect: La app que personaliza el aprendizaje en tiempo real usando IA, realidad aumentada y comunicación silenciosa, conectando a docentes y estudiantes para optimizar el rendimiento académico.

Innovativeness

What makes your solution different and original? Are there similar solutions or approaches currently available or implemented by education sector practitioners? If so, why and to what extent is your solution better?

EduConnect se destaca al combinar metodologías de aprendizaje adaptativo con tecnologías emergentes como IA y realidad aumentada. A diferencia de otras plataformas, EduConnect ofrece monitoreo en tiempo real, personalización para diferentes estilos de aprendizaje y canales de comunicación silenciosa, cubriendo necesidades de estudiantes que no suelen participar activamente en el aula.

Transferability

Can your solution partly or fully be used in other education/learning contexts or disciplines? Could you provide any example?

EduConnect puede ser implementada en diversos contextos educativos, desde escuelas hasta universidades y programas de formación profesional. Por ejemplo, un profesor de matemáticas podría usar la app para personalizar actividades según estilos de aprendizaje mientras monitorea en tiempo real el progreso de sus alumnos.

Sustainability

Once you have a prototype, what are your plans for a further development, implementation upscale and replication of the solution? How do you see it working in the mid- and long term?

A largo plazo, EduConnect buscará alianzas con instituciones educativas para escalar su implementación. Planeamos añadir más funcionalidades basadas en la retroalimentación de usuarios y actualizaciones con tecnologías emergentes, garantizando su relevancia en el tiempo.

Team work

Present the members of your team.

Why are you the perfect team to develop this work and what are the competencies you all bring in so the solution is developed successfully? What is your expertise within the thematic field concerned? Are you planning to continue working as a team in the future? If so, why?

Somos un equipo de estudiantes de negocios de tercer semestre, apasionados por la innovación educativa y el impacto social. Nuestra formación nos permite abordar este proyecto desde una perspectiva estratégica, enfocándonos en la planificación, diseño y viabilidad económica de EduConnect. Aunque no tenemos experiencia directa en desarrollo de software, estamos comprometidos a colaborar con expertos tecnológicos y educativos para garantizar el éxito del proyecto. Creemos que nuestra visión fresca y enfoque en la solución de problemas nos convierte en el equipo perfecto para llevar a cabo esta iniciativa.