

# INNOEDUHACK 2025

17 14 listopada, 9:00 rano CET.

Masz teraz **24 godziny**, aby opracować swoje rozwiązanie dotyczące przyszłości edukacji. Możesz pracować indywidualnie lub w zespołach liczących **do 5 osób**.

- 👉 Każdy członek zespołu musi zarejestrować się osobno - [LINK](#)
- 👉 Końcowy projekt powinien zostać przesłany tylko przez jednego członka zespołu.
- 💡 15 nagród po **300 EUR** zostanie przyznanych za projekt (nie na osobę).
- 🕒 Termin: **15 listopada, 9:00 rano CET**.

Prosimy o przesłanie rozwiązania na jednej stronie (ta strona + jedna strona na Twoje rozwiązanie).

## INFORMACJE O ZESPOLE:

Nazwa zespołu: Flying Squirrels

NR	IMIĘ I NAZWISKO	UNIWERSYTET
		Jeśli jesteś studentem ALK, podaj rok studiów, nazwę programu oraz numer indeksu
1	Kacper Zawadka	Zarządzanie w wirtualnym środowisku, II Stopnie, I Rok 56624
2		
3	Denys Pidlubnyi	Zarządzanie w wirtualnym środowisku, II Stopnie, I Rok 56216
4		
5		

!! Meta-kategoria: Transformacja Cyfrowa i Sztuczna Inteligencja (AI) – wszystkie pomysły powinny dotyczyć zmian wynikających z cyfryzacji i nowych technologii, w szczególności AI.

## Wybierz kategorię (jedną z poniższych):

- Ocena i Ewaluacja – nowe modele oceny wyników uczniów
- Wsparcie nauczyciela – narzędzia pomagające nauczycielom prowadzić angażujące zajęcia
- Wsparcie studenta – rozwiązania poprawiające doświadczenie edukacyjne

## Zalecany szablon rozwiązania:

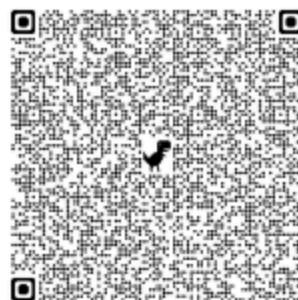
- Opis problemu** - Jednozdaniowa definicja problemu (istota problemu).
- AS IS: Obecna sytuacja** - Opisz kontekst z danymi i punktami bólu. Dlaczego rozwiązanie tego problemu jest ważne?
- Plan działania** - Twoje rozwiązanie – jak chcesz to osiągnąć? Jaka jest Twoja metoda lub podejście?
- Technologia** - Opcjonalnie, nie musisz kodować, ale makietą lub prostym szkicem funkcjonalności zwiększy Twoje szanse.
- Wizja sukcesu** - Jak zmieni się doświadczenie użytkownika? Jak będziesz mierzyć sukces (KPI, wyniki)?

## Kryteria oceny:

- Kreatywność** – oryginalność i nowatorskość pomysłu
- Wykonalność** – praktyczność i potencjał wdrożenia

## Hackathon Support

💬 Microsoft Teams link:  
Dołącz do zespołu:  
Meeting ID: 388 725 417 436 34  
Hasło: JM9HW3tP



Supported by:



Funded by  
the European Union





# EduFlow

## Learn smarter, not longer

### What is the Problem?

Students struggle to organize their learning and understand material because they lack one intelligent space that combines planning, resources, and personalized support.

### What are Pain Points?

- Difficulty planning study time effectively
- Disorganized learning materials across many platforms
- Lack of accessible help outside the classroom

### Why does IT MATTER?

Effective organization and guided learning significantly improve academic performance, reduce stress, and help students build strong study habits.

### Our Solution

EduFlow is an AI-powered learning app that integrates smart planning, centralized materials, and on-demand educational support. It helps students study smarter, stay organized, and improve understanding in one seamless environment. You can check MVP of our solution.

[Click here](https://edu-flowkozminski.base44.app) or copy link <https://edu-flowkozminski.base44.app>

The screenshot shows the EduFlow app's user interface. At the top, there's a header with a blue button labeled 'AI-Powered Learning'. Below the header, the main title 'Learn smarter, not longer' is displayed in large, bold, black and blue text. A subtext below the title reads: 'Your all-in-one study companion. EduFlow is an AI-powered study assistant that helps students plan, organize, generate notes, and learn efficiently — both at home and in school.' Two buttons are visible: 'Try the Demo' and 'See How It Works'. The main content area is divided into several sections, each with an icon and a brief description:

- AI Study Planner**: Plans your study schedule based on goals, deadlines, and available time.
- AI Tutor Chatbot**: Explains concepts, answers questions, and breaks down material step by step.
- One Place for All Notes**: Automatically organizes materials by subject.
- Quiz Generator from Any Source**: Upload a PDF or notes — EduFlow creates quizzes instantly.
- Learning Statistics & Insights**: Track study time, quiz results, and progress.
- Streaks & Gamification**: Stay motivated with daily streaks and progress goals.

To give every student a clear overview of their workload, improve their study organization, and provide one place that supports all their learning needs — anytime, anywhere.

### KPIs:

- Time spent learning in the app
- Quiz performance and progress over time

Supported by:



Funded by  
the European Union

