


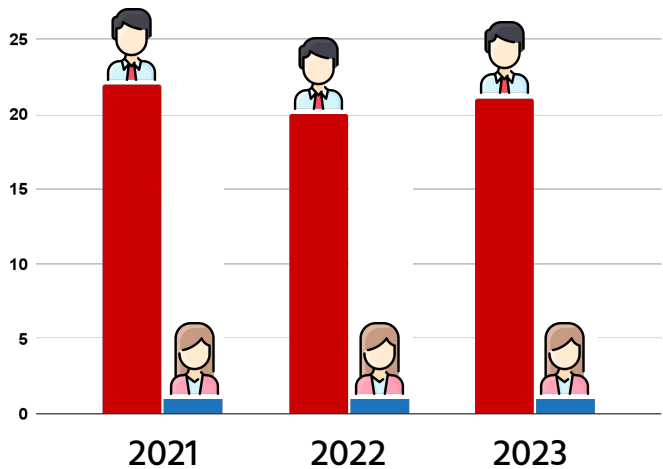
An illustration of a computer lab with several girls in superhero costumes. The girls are standing behind desks with multiple computer monitors. The monitors display various digital graphics, including a flower-like pattern, a diamond, and a network diagram. The room has blue walls, a chalkboard, and a window with blue curtains. The lighting is bright, with several rectangular ceiling lights. There are yellow stars in the corners of the image.

MAMÁ QUIERO SER UNA SUPERHEROÍNA

GRUPO MARIE CURIE

**DIGI
EDU
HACK
2023**

CIFRAS



Hombres



Mujeres



TIC

1 de cada 5



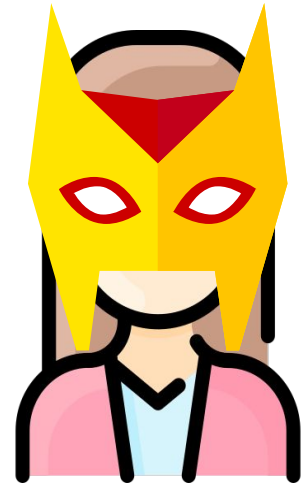
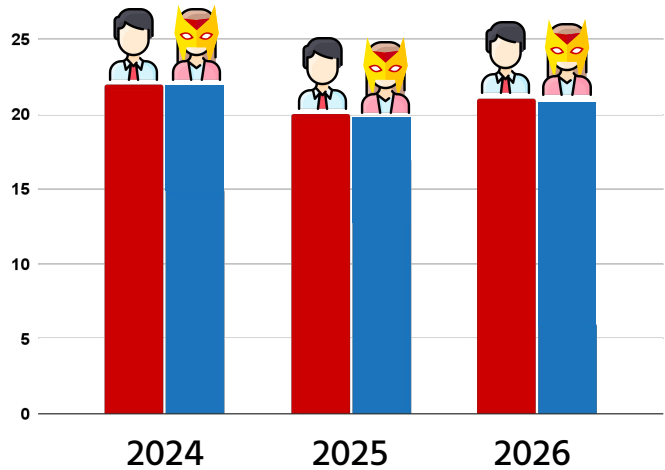
STEAM

1 de cada 3

MUJERES EN EUROPA



MUJERES REFERENTES



Superheroínas



ROL DE SUPERHEROÍNAS

PROPUESTA

Presentaremos mujeres que hayan
desempeñado un papel importante en
STEAM

**A través de
Casa y Aula**



TEMPORALIZACIÓN



MUJER

BAM!

MES

CADA VIERNES UNA SESIÓN

**CADA SEMANA UN RECURSO
TECNOLÓGICO DIFERENTE**



OCTUBRE

NOVIEMBRE

...





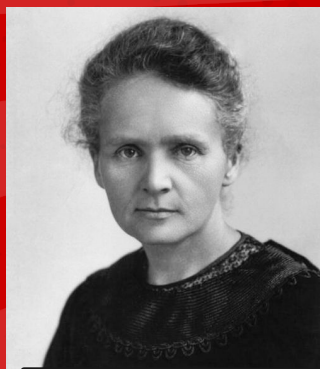
ADA LOVELACE



HEDY LAMARR



APRIL GUERMAN



MARIE CURIE



DOROTHY HODGKIN



**VALENTINA
TERESHKOVA**

RECURSOS Y MATERIALES

- ★ Cuento interactivo
- ★ Escape room
- ★ Entrevista
- ★ Materiales manipulativos
- ★ Ordenadores
- ★ Realidad virtual



AULA STEAM



BOOM

ESPACIOS

★ **AULA STEAM:**

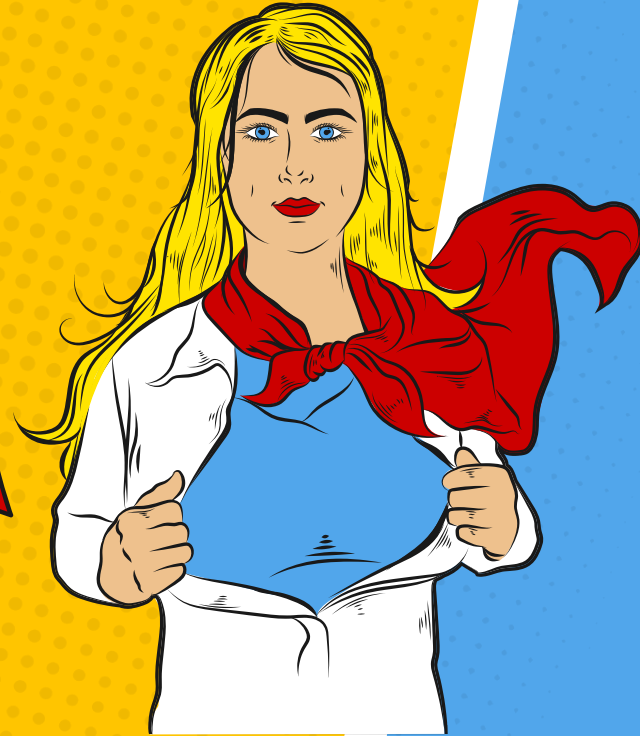
Equipamiento tecnológico y materiales manipulativos

★ **ESTACIONES Y RINCONES:**

Inspiración, creación, discusión y presentación.

★ **DECORACIÓN:**

Ambientada a la temática del proyecto, imágenes con los modelos femeninos con capa.



RINCONES



METODOLOGÍA



- Aprendizaje significativo
- Aprendizaje basado en proyectos
- Trabajo colaborativo
- Atención a la diversidad
- Atención a los intereses y curiosidades de las niñas



EJEMPLO RETO: "Ada Lovelace y la Misión de la Secuencia de Códigos"

Historia: Ada Lovelace se encuentra en el mundo de los duendes mágicos. Está atrapada en un laberinto misterioso y necesita descifrar una serie de códigos para encontrar la salida. Los duendes le han proporcionado una secuencia de números mágicos, pero no puede avanzar sin tu ayuda para programar el desciframiento.

Misión: Ada necesita que le ayudes a programar una secuencia de números para descifrar los códigos mágicos y encontrar la clave que la llevará a la salida del laberinto.

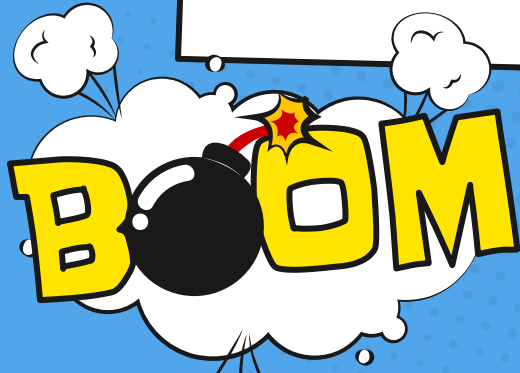
Recurso Tecnológico: Utilizarás una plataforma de aprendizaje de programación visual, como "Scratch" o "Code.org", para crear un algoritmo que descifre la secuencia de números mágicos.



DESDE CASA



**IMPLICANDO
A LAS
FAMILIAS**

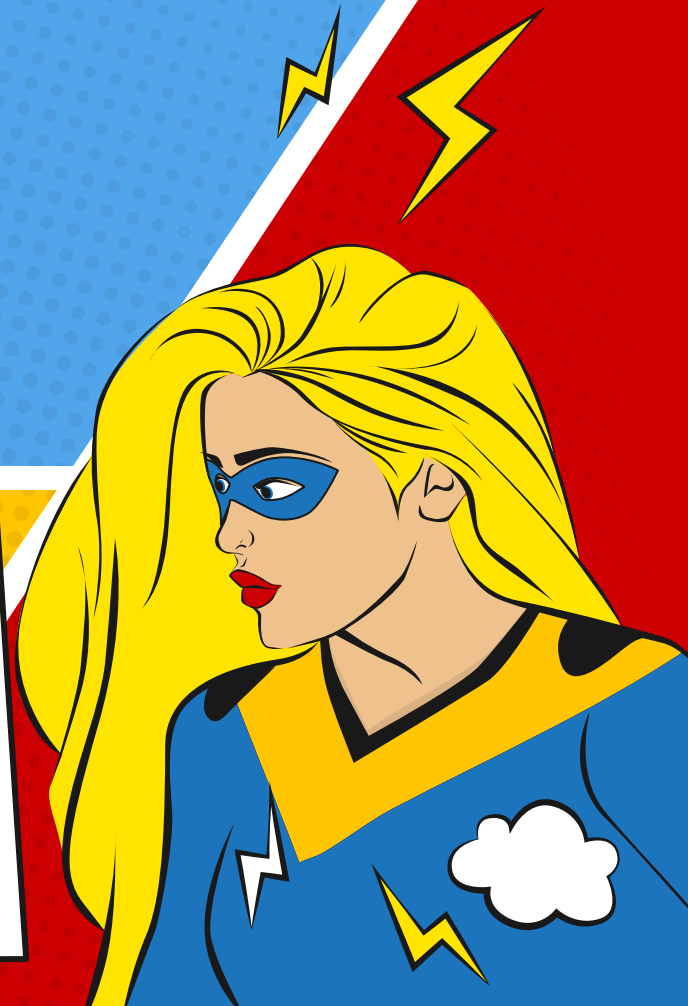


A TRAVÉS DE :

**REUNIONES Y SITUACIONES
QUE IMPLIQUEN RETOS
TECNOLÓGICOS EN LA VIDA
COTIDIANA**

UTILIDAD

- Inspiración y modelos a seguir
- Empoderamiento
- Colaboración ambos géneros
- Transferibilidad
- Competencia Digital



CONCLUSIONES

