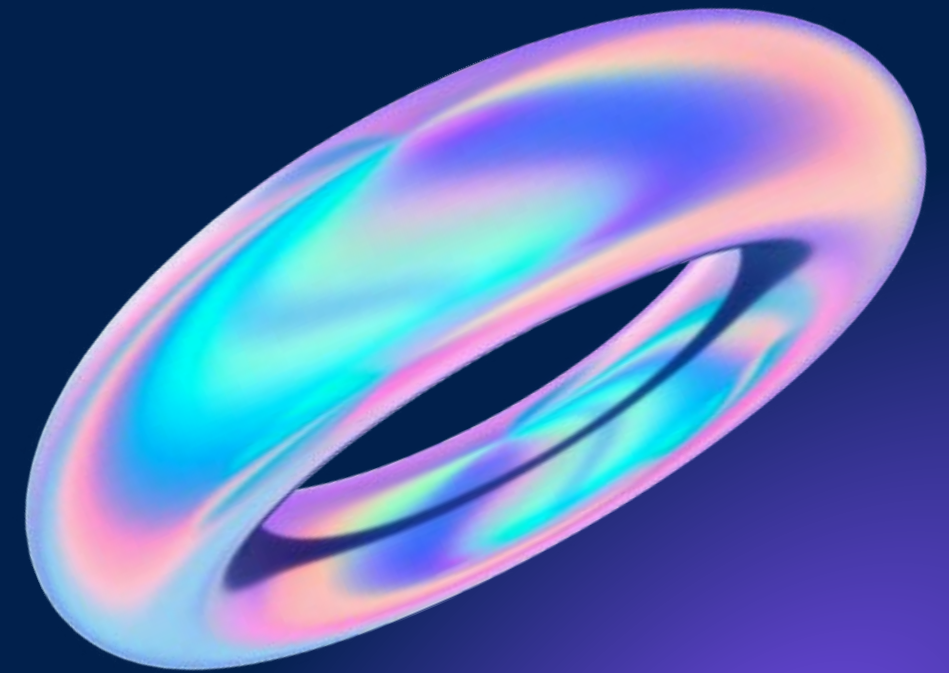




IPPOCAMPUS


ESCAPE the classROOM







IPPOCAMPUS IS:

- **E' una gioco incentrato su un escape room con il quale i professori possono testare l'apprendimento degli alunni**
 - **Gli indovinelli dell'escape room sono incentrati su una determinata materia.**
 - **In questo modo si allevia l'ansia del test e gli alunni si divertiranno testando le proprie nozioni.**
 - **Si possono giocare anche in gruppi in modo che gli alunni siano più motivati all'apprendimento.**
- 


CONTEXT & VERSATILITY

- Con IPPOCAMPUS cerchiamo di diminuire la noia e l'ansia di una verifica.
- Inoltre puntiamo a rendere gli alunni più studiosi, trovandosi nel momento di test di fronte all'obiettivo di fuggire dalla room grazie alle nozioni studiate.

- Sarà accessibile alla scuola e potrà essere utilizzata da ogni istituto
- Essendo un escape room è molto versatile, può essere incentrato su tutte le materie

TARGET GROUP:



- Pur essendo uno strumento di verifica dei professori per testare gli studenti.
 - IPPOCAMPUS è nato per rendere il momento della verifica più divertente e stimolante per gli alunni.
 - Grazie alle loro conoscenze, verificate sotto forma di indovinelli, devono fuggire dall'escape room.
- 



IMPACT:

1°

**Trasformerebbe il modo di
vedere la verifica**

2°

Renderebbe la scuola piu digitale



LEARN to **ESCAPE** the **class****ROOM**



Thank You

@IPPOCAMPUS

viktor.tundo@gmail.com