

LearnSphere: circular learning

Presented by
Forward Thinkers



European
Commission

DigiEduHack is an initiative under the Digital Education
Action Plan (2021-2027) of the European Commission



Introduzione

- Diritto all'istruzione;
- approccio alternativo all'insegnamento;
- permettere l'accesso a chiunque;
- insegnamento tra pari.



Scopo

- Creare stanze virtuali;
- apprendere ed essere ricompensati;
- coinvolgimento Paesi meno sviluppati;
- inclusività;
- sviluppare competenze e diffondere conoscenze.



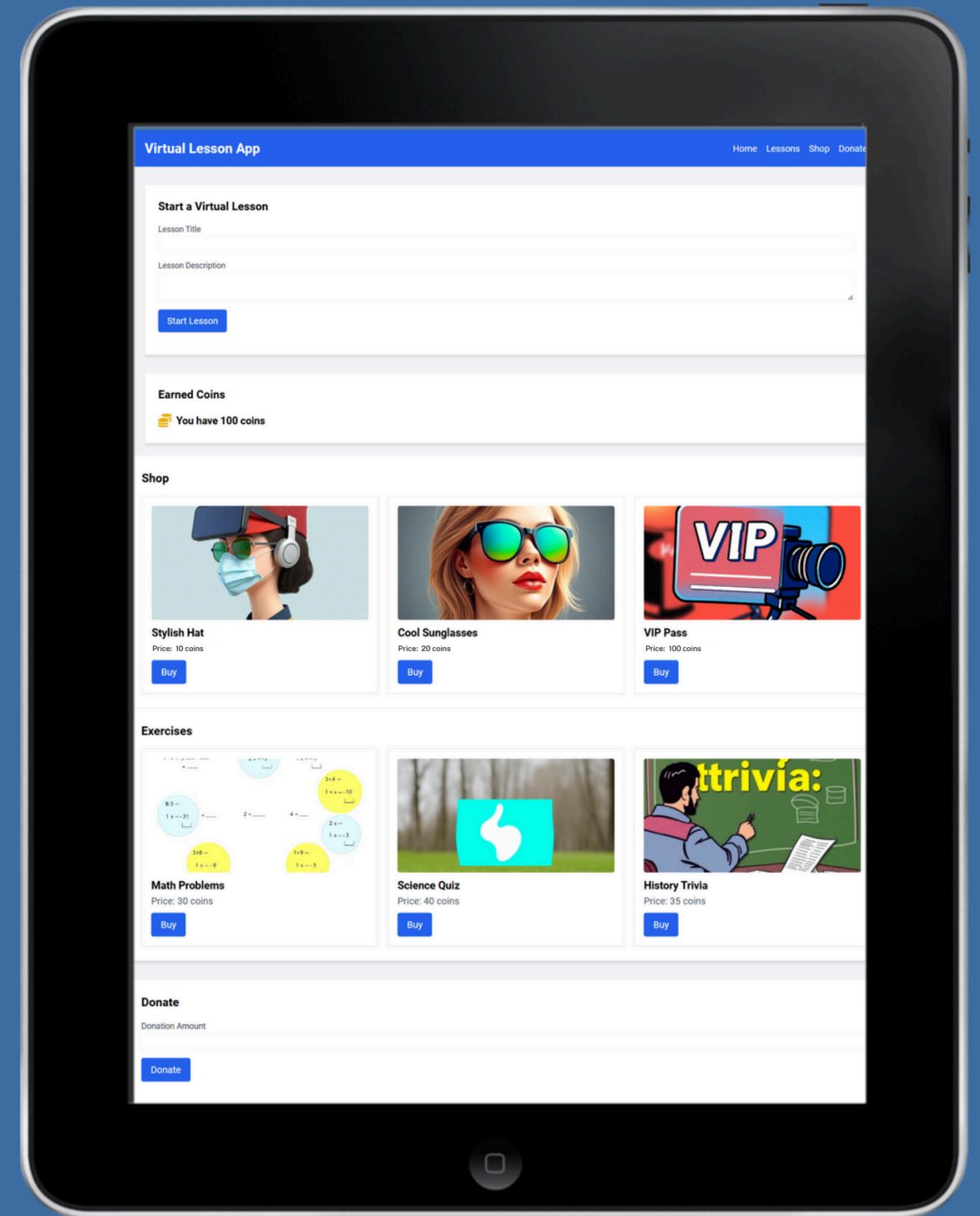
Funzionamento

- Registrazione > autorizzazione;
- 10 gettoni > videolezioni o esercizi;
- ricevo 1 gettone a persona ospitata;
- 100 gettoni > VIP > visionare registrazioni;
- convertire gettoni;
- finanziata con donazioni e spot pubblicitari.



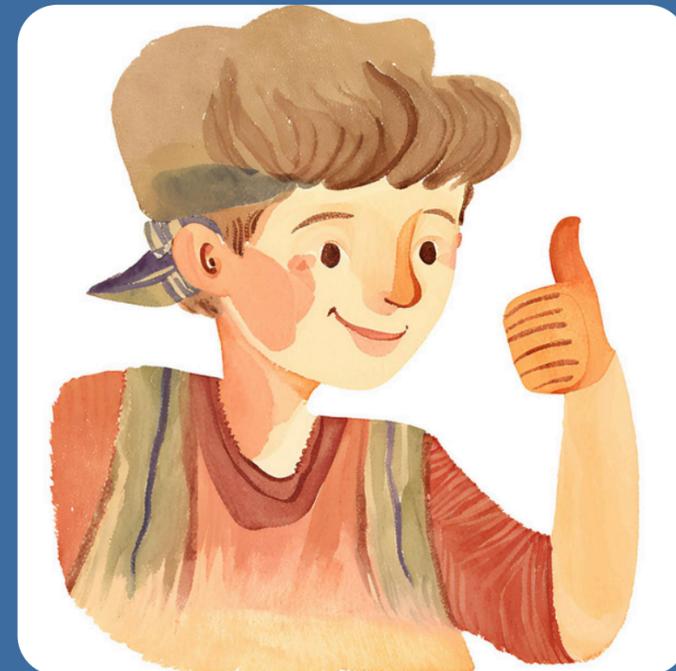
Interfaccia

- Avviare stanza > titolo e descrizione;
- totale gettoni accumulati;
- acquisti > immagini, gadget virtuali, esercizi;



Contest

- sfida tra creatori;
- vincitore > creatore esercizio più acquistato, feedback positivo.



Conclusione

- Valido > abbattere barriere;
- annullare il disagio;
- trovi altre persone > non sei da solo.



Grazie per l'attenzione!

Presented by
Forward Thinkers



European
Commission

DigiEduHack is an initiative under the Digital Education
Action Plan (2021-2027) of the European Commission