



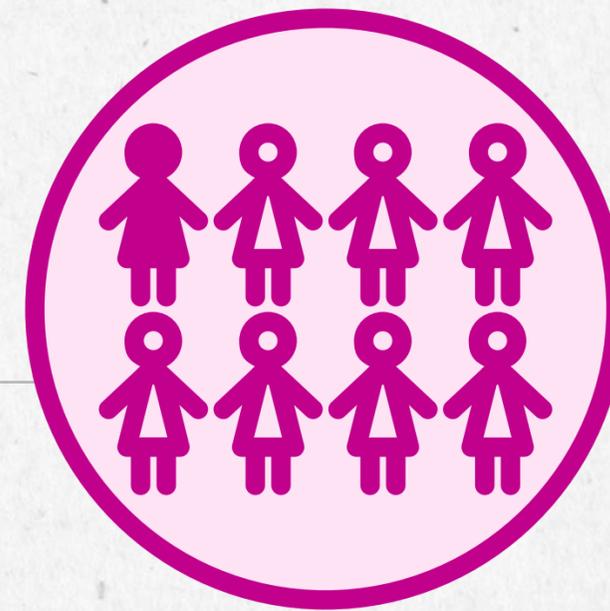
TECNOLOGIRLS

Grupo María Montessori:
Laura Criado Domínguez
Paola Figueiredo Damas López
Víctor Rodríguez Bernal
Mónica Sánchez Hernández

ESTADÍSTICAS

🔍 La actualidad de las mujeres en STEAM ✕

- **Solo 1 de cada 5 mujeres son especialistas en TIC**
- **1 de cada 3 profesionales STEAM son mujeres**





**AMBIENTES
NATURALES**

CREATIVIDAD

AUTONOMÍA

MOTIVACIÓN

**APRENDIZAJE
ACTIVO**

**DESARROLLO
INTEGRAL**

EXPLORACIÓN

**MATERIALES
DIDÁCTICOS**

OBJETIVOS Y METAS DE LA PROPUESTA

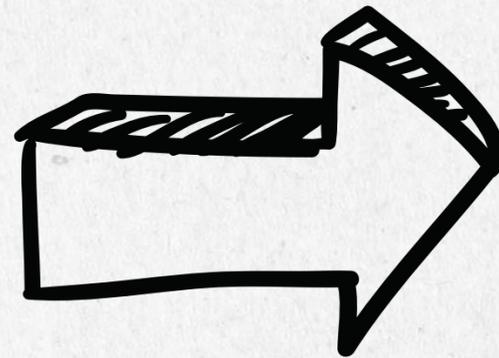
Propiciar ambientes de aprendizaje
para el libre desarrollo personal
de los alumnos

Acercar a niños y niñas,
al mundo tecnológico que les
rodea en su día a día.

Fomentar la creación de
aprendizajes
significativos y proactivos

VISIÓN DE LA TECNOLOGÍA

Dominio de la base



Estrategia
didáctica de su
utilización

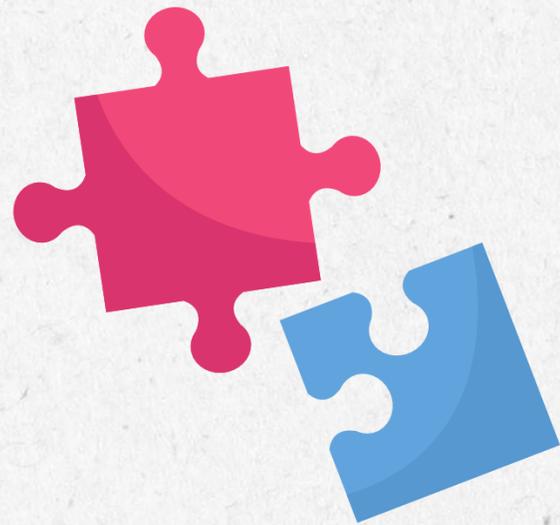
**APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS
(ABP)**

MAGIA DEL RETO

CREADORES DE SU PROCESO DE APRENDIZAJE



DESAFÍO DIDÁCTICO



01 REUNIÓN CON PADRES Y MADRES

02 DISEÑO DEL INSTRUMENTO

03 VISITA DE PROFESIONALES

04 JUEGO DE ROL

01 REUNIÓN CON PADRES Y MADRES



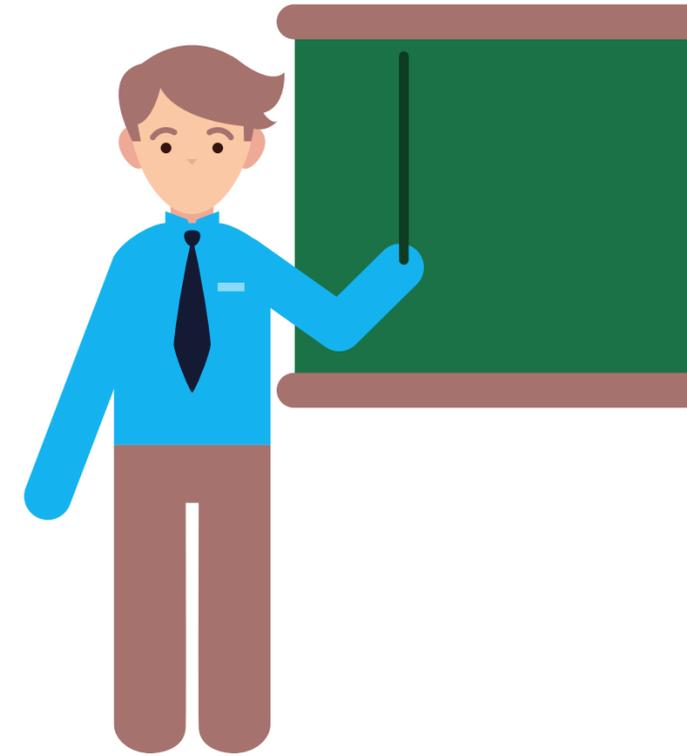
02

**DISEÑO DEL
INSTRUMENTO**



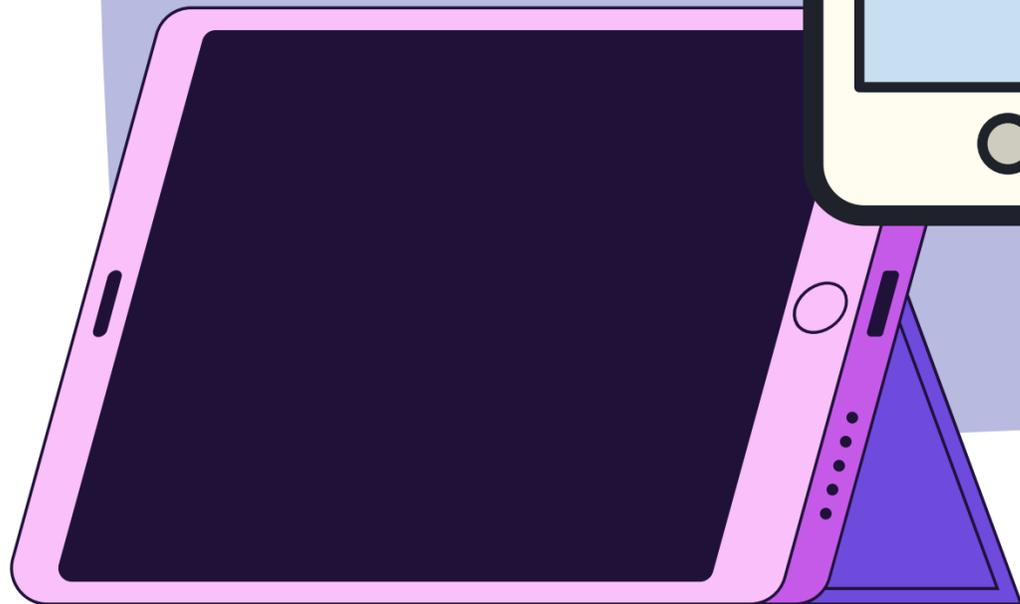
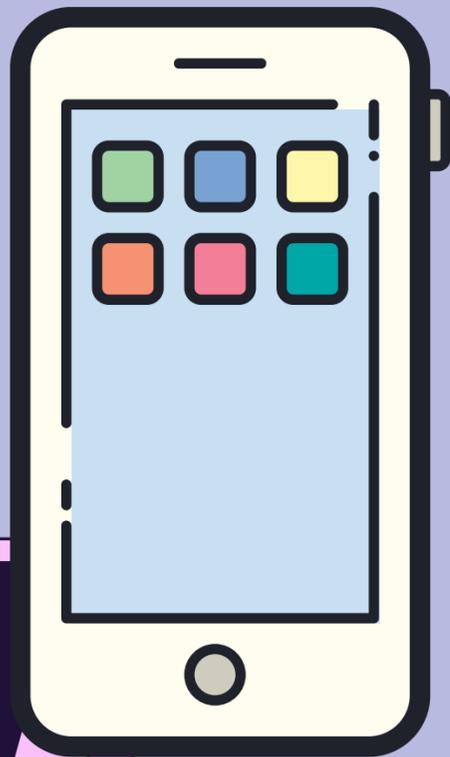
03

**VISITA DE
PROFESIONALES**



04

JUEGO DE ROL



CARACTERÍSTICAS

Sostenible

Flexible

Viable

DIFUSIÓN DEL PROYECTO

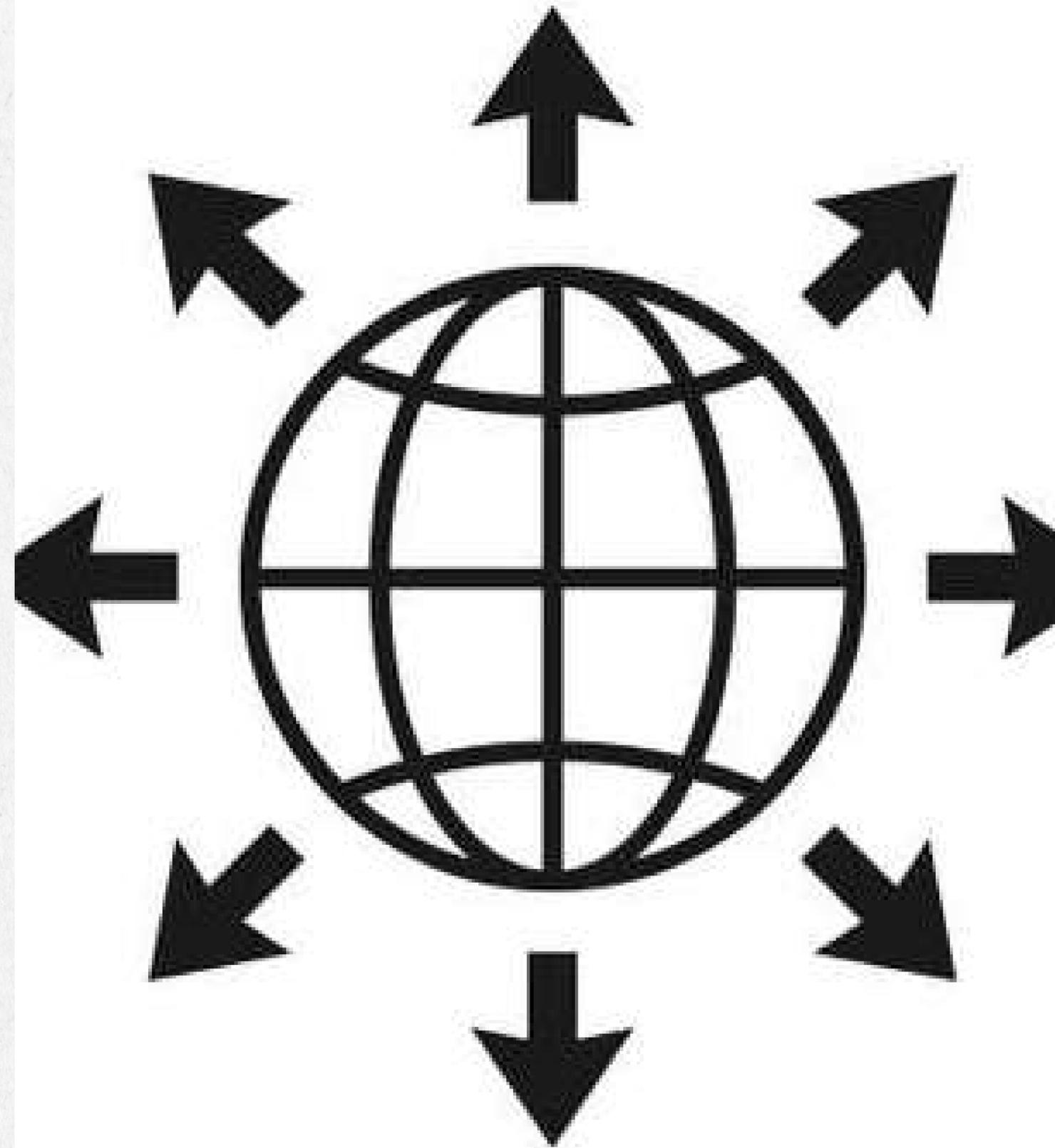
Expansión nacional e internacional

Página web

- Bases.
- Objetivos.
- Información.
- Diseños.

Correo electrónico

Accesible y globalizado



**"EL NIÑO QUE TIENE LIBERTAD Y OPORTUNIDAD DE MANIPULAR Y USAR SU MANO EN UNA FORMA LÓGICA, CON CONSECUENCIAS Y USANDO ELEMENTOS REALES, DESARROLLA UNA FUERTE PERSONALIDAD."
MARÍA MONTESSORI**

“CUANDO UNA NIÑA SE SIENTE SEGURA DE SÍ MISMA, DEJARÁ POCO A POCO DE BUSCAR LA APROBACIÓN EN CADA PASO QUE DA”

