

REALTÀ

VIRTUALE

Progetto GymTech



CHE COS'È?



La realtà virtuale è quella tecnologia che consente di immergersi in un mondo digitale, simulato, che sembra reale. Utilizzando dispositivi elettronici, si entra in un'ambiente creato dal computer in cui si può interagire con oggetti e personaggi come se fossero veri.

COME FUNZIONA?

Funziona attraverso una combinazione di hardware e software progettati per creare un'esperienza immersiva, che simula un'ambiente tridimensionale con cui l'utente può interagire.





I SUOI STRUMENTI

Visore VR

È l'elemento principale per immergersi nel mondo virtuale. Questi dispositivi coprono gli occhi dell'utente e mostrano immagini che creano illusione di profondità e movimento

Controller o mani artificiali

Questi dispositivi permettono agli utenti di interagire con l'ambiente virtuale e sono dotati di pulsanti e sensori di movimento

Sensori di movimento

Permettono di tracciare la posizione e i movimenti dell'utente nello spazio virtuale.

Computer o console

Per una qualità ottimale dell'esperienza VR, è necessario un computer potente o una console che possa gestire dei calcoli richiesti nella realtà virtuale

LA REALTÀ VIRTUALE COME SIMULAZIONE NELL'ATTIVITÀ MOTORIA

La realtà virtuale offre un potente strumento per la simulazione nelle scuole, permettendo di creare esperienze immersive che possano arricchire sia l'apprendimento in classe che quello svolto in palestra attraverso le **attività motorie**.



PROGETTO GYMTECH



La realtà virtuale sta emergendo come uno strumento innovativo nell'ambito dell'attività motoria a scuola offrendo nuove opportunità per stimolare l'interesse e migliorare l'apprendimento degli studenti. L'acquisto di simulatori virtuali per le attività motorie e sport in ambito scolastico può essere una scelta interessante e innovativa. Esistono diversi tipi di simulatori virtuali per attività sportive, i principali includono:

- Simulatori di sport specifici
- Simulatori di movimento generale
- Simulatori per la riabilitazione motoria

SIMULATORI DI SPORT SPECIFICI

Questi dispositivi consentono agli studenti di allenarsi in sport specifici in ambienti virtuali che riproducono situazioni di gioco come: calcio, basket, tennis.



SIMULATORI DI MOVIMENTO GENERALE

Sono software che offrono ambienti immersivi in cui gli studenti possono eseguire gli esercizi di ginnastica come: yoga, taekwondo, judo e kick-box.



SIMULATORE PER RIABILITAZIONE MOTORIA

Alcuni simulatori sono progettati per studenti con disabilità motoria o necessità particolari aiutandoli a sviluppare forza, mobilità e fiducia.



CONSIDERAZIONI

Il progetto GymTech mira a rivoluzionare il concetto di palestra scolastica, ampliando l'offerta di sport praticabili in modo innovativo, con un forte focus sul benessere fisico, la motivazione e la familiarità con la tecnologia.

FINALI

