

DIGIEDUHACK SOLUTION CANVAS

Title of the solution: Encaminando

Challenge addressed: Deserción educativa temprana

Background of the team:

(multiple selections possible in case of mixed teams)

☒ Higher Education Students

☐ Teachers

☐ Others (please specify)

☐ Researchers

☐ Primary School Students

☐ Professionals

☐ Secondary School Students

Team name: Emprendimiento e Innovación

Challenge category:

Solution description

What is the final product/service/tool/activity you're proposing? What are its main elements, technologies and objectives? Could you please include a brief implementation plan with some key overall milestones, resources required and eventual barriers foreseen?
How could your solution be used to enhance digital education nowadays? How could its success be measured?

Sito web con cursos cortos sobre emprendimiento y finanzas, accesible desde dispositivos básicos. Plan:

1. Desarrollo (0-3 meses): Crear sitio, piloto con 100 usuarios. Recursos: equipo pequeño, servidores low-cost.
2. Lanzamiento (3-6 meses): Promoción en escuelas, meta 5,000 usuarios.
3. Expansión (6+ meses): Más módulos, partnerships. Mejora educación digital al ser inclusiva. Éxito medido por retención escolar e ingresos generados.

Target group

Who is/are the target group/s of your solution and how will they benefit from it? Why is your solution relevant to them? how do you plan to engage these groups so you fully meet their specific needs?

Jóvenes mexicanos de entre 14 y 20 años con escasos recursos económicos, que corren el riesgo de abandonar sus estudios debido a la necesidad de trabajar. Beneficios: Mejor calidad de vida, posibilidad de obtener ingresos sin dejar los estudios. Participación: promoción en las escuelas y comunidades, retroalimentación. Satisface necesidades a través de contenido práctico y acceso de tecnología básica.

Impact

How will your solution catalyse changes in education and what impacts will it have at social and environmental level? Could you provide examples or scenarios illustrating how such changes and impacts might unfold?

Facilita la combinación de trabajo y estudios para los jóvenes, lo que disminuye el índice de deserción (994 mil en México 2024-2025). Impactos: un aumento en los ingresos (licenciados +81%) y en el emprendimiento (59% potencial LATAM). Contexto: un joven establece un negocio, obtiene ingresos adicionales y continúa su formación académica; las comunidades disminuyen la pobreza.

Context

What is the current or future problem you're trying to solve? How does your solution align with DigiEduHack 2024 annual theme? How does your solution confront the challenge posed by the hackathon organiser and how does it address the challenge category?

Context of the Problem:

Deserción por pobreza y falta de oportunidades; globalmente ~272 millones sin escolarizar (2023), México ~994 mil abandonos (2024-2025). Contribuye al hackathon con educación digital que integra emprendimiento para equidad y retención.

Describe it in a tweet

How would you describe your solution in a short catchy way with maximum 280 characters?

¡Transforma tu futuro! Encaminando: cursos prácticos de emprendimiento y finanzas sin costo dirigidos a jóvenes mexicanos con edades entre 14 y 20 años. Evita que los alumnos abandonen la escuela, mejora sus condiciones de vida y aprende a obtener ingresos utilizando recursos locales. ¡Empieza ahora! #EmprendeJoven #EducaciónFinanciera

Innovativeness

What makes your solution different and original? Are there similar solutions or approaches currently available or implemented by education sector practitioners? If so, why and to what extent is your solution better?

Una plataforma web accesible que utiliza una inteligencia artificial básica para crear cursos personalizados de educación financiera y emprendimiento, destinados a jóvenes con riesgo de abandonar la escuela, con el objetivo de fomentar ingresos sostenibles sin desatender los estudios.

Transferability

Can your solution partly or fully be used in other education/learning contexts or disciplines? Could you provide any example?

En Asia, América Latina y África se puede aplicar en otras situaciones de pobreza, con adaptaciones a nivel local. Ejemplo: Cambiando ejemplos de carácter cultural, como los de Brasil o Colombia. Plan: Crear un prototipo en México, escalar a través de alianzas y código abierto para su réplica. Contribuciones económicas o el modelo freemium para la sostenibilidad.

Sustainability

Once you have a prototype, what are your plans for a further development, implementation upscale and replication of the solution? How do you see it working in the mid- and long term?

Prototipo web inicial; desarrollo con actualizaciones por feedback. Implementación gratuita, sostenida por patrocinios/gobiernos. Replicación open-source; escalabilidad en nube. Métricas: reducción deserción (e.g., 30.9% en media superior México).

Team work

Present the members of your team.

Why are you the perfect team to develop this work and what are the competencies you all bring in so the solution is developed successfully? What is your expertise within the thematic field concerned? Are you planning to continue working as a team in the future? If so, why?

Equipo multidisciplinario de estudiantes superiores apasionados por equidad educativa, con experiencia en web, finanzas y emprendimiento. Perfectos por impacto directo en comunidades: planeamos escalar Encaminando.