



DIGI EDU HACK 2024

Imagining the digital education of the future

Realizado pela Equipa Amarela:
Bruno Costa Pedro Appel
Luís Lemos Pedro Santos



ÍNDICE

- Introdução
- Apresentação dos Desafios
- Conclusão



INTRODUÇÃO

INTRODUÇÃO DO
TEMA DA
APRESENTAÇÃO



DESAFIO 1

UPLOAD DE VÍDEOS NOS CURSOS DO CHAMILO

Solução Proposta: Use o Vimeo em combinação com o Cloudflare para hospedar os vídeos e incorporá-los nos cursos Chamilo através do código de incorporação com o mesmo domínio, sem a necessidade de mudanças significativas no código da plataforma.





DESAFIO 2

PESQUISA DE CURSOS NO CHAMILLO

Solução Proposta: Para resolver o problema, foi decidido modificar diretamente o código na classe `CoursesAndSessionsCatalog.class.php`, expandindo a query SQL responsável pelas pesquisas de cursos.





DESAFIO 3.1

PESQUISA DE CURSOS NO CHAMILLO

Solução Proposta: Adaptar o plugin Quiz Academy do Chamilo, inicialmente em francês, para inglês, modificando ficheiros XML. Esta alteração melhora a acessibilidade e o envolvimento dos alunos.





DESAFIO 3.2

PLUGGINS - VISUALIZADOR DE TESTE NO QUIZ PRESENTER

Solução proposta: Implementar uma verificação de elegibilidade para certificados no plugin Quiz Presenter, garantindo que apenas alunos com 75% de acertos no teste recebam o certificado. Foram sugeridas duas abordagens: uma com lógica customizada para definir o limite mínimo de pontuação e outra utilizando o módulo de quiz padrão do Chamilo, que já permite configurar uma nota mínima.





DESAFIO 4

CERTIFICADOS

Solução proposta: Permitir que cada curso específico dentro de um Caminho de Aprendizagem (Learning Path) no Chamilo gere um certificado individual. Para isso, foram sugeridas duas abordagens: uma configuração para emitir certificados ao final de quizzes específicos e uma modificação no banco de dados para incluir o título do curso nos certificados.





DESAFIO 5

GAMIFICAÇÃO: LEARNING COINS

Solução proposta: Integrar o plugin Learning Coins na plataforma Chamilo, permitindo que os alunos ganhem moedas ao completar atividades como cursos, quizzes e participação em webinars. A configuração e personalização do plugin possibilitam recompensas variadas, aumentando o engajamento e a motivação dos alunos através de gamificação





DESAFIO 6

OUTRAS OPORTUNIDADES DE GAMIFICAÇÃO: PLUGGINS

Solução proposta: Integrar os plugins "Fill in the Blanks," "Drag the Word," e "Image Active" na plataforma Chamilo, adicionando elementos de gamificação para criar uma experiência de aprendizagem mais interativa e envolvente. Estes plugins transformam atividades tradicionais em interações semelhantes a jogos, promovendo maior retenção de conhecimento e participação dos alunos





DESAFIO 7

OUTRAS OPORTUNIDADES DE GAMIFICAÇÃO: JOGOS

Solução proposta: Integrar o Game Hub na plataforma Chamilo, permitindo a adição de jogos em cursos para aumentar a interação e motivação dos alunos. A implementação utiliza o plugin Ludiscape, sem necessidade de alterar o código-fonte, facilitando a manutenção e garantindo a estabilidade do sistema



DESAFIO 8

SKILLS RANKING

Solução Proposta: Permite que as competências sejam geridas de forma independente dentro de uma subcategoria, o que significa que podem ser avaliadas e atribuídas sem depender diretamente de tarefas ou avaliações. Isto oferece maior flexibilidade para administradores e instrutores.





DESAFIO 9

PLATAFORMA DE E-LEARNING EM SUBSTITUIÇÃO DO SLACK

Solução proposta: Substituir o Slack por um sistema interno de comunicação na plataforma de e-learning, usando funcionalidades de Social Wall e Grupos Sociais para centralizar as interações. A solução inclui notificações integradas para informar os utilizadores sobre novas mensagens, promovendo um ambiente de comunicação seguro e eficiente



DESAFIO 10

EXPLORAR DE QUE FORMA A IA
PODE MELHORAR A EXPERIÊNCIA
DE UTILIZADOR NO CHAMILO

Solução proposta: Foi desenvolvido um plugin de recomendação baseado em IA, o **AI Learning Recommender**, na plataforma Chamilo para oferecer recomendações personalizadas de cursos com base no histórico do usuário. A estratégia de implementação inclui a configuração da API, envio de recomendações por e-mail, e métodos de interação como CRON, OnAuth, e botões OnClick, visando aumentar o engajamento e personalização da experiência de aprendizagem.





CONCLUSÃO

Agradecimento e Conclusão