



DigiEduHack Solution

Milan - DIGIEDUHACK UNIMIB MILAN

Challenge: Digital skills for companies' digital transformation

Digiland

Creating a new learning model

A digital ecosystem to improve children's learning

Team: InnovActors

Team members

Elide - Open Minded / Social Media Manager
Fra - Resolutor / PM
Elena - WonderWoman / Fundraiser
Simone - Leonard / Analysts
Fernando - Builder / CFO

Contact details

elisabetta.marafioti@unimib.it

Solution Details

Solution description

DIGILAND is a digital ecosystem able to improve kid's learning letting converge the virtual reality with the analogical one. Our vision see the digital as mean able to put in light again the human value.

Solution context

DIGILAND aims to reduce the digital competencies's lack, concentrating on the development of soft skills in line with a conscious use of the virtual world. Our project concentrates on creating a long life balance between two main factors: time spent with technology and time spent toward human interaction. The result is a system able to put in light kid's cognitive abilities and protect their virtual presence on the web.

Solution target group

Our idea target children between the ages of 5 and 10 (primary school), among the benefits: an innovative learning approach, the conscious and conscious use of digital tools, the development of soft and technical skills for future digital professions.

Indirect beneficiaries are education systems and teachers who will have the opportunity to be part of a harmonious and global communication system, as well as promoting an innovative approach.

La nostra idea mira ai bambini di età compresa tra i 5 e i 10 anni (scuola primaria), tra i benefici: un approccio di apprendimento innovativo, l'utilizzo conscio e consapevole degli strumenti digitali, lo sviluppo di competenze soft e tecniche per le future professioni digitali.

I beneficiari indiretti sono i sistemi di istruzione e gli insegnanti i quali avranno la possibilità di far parte di un sistema di comunicazione armonico e a livello globale, oltre a promuovere un approccio innovativo.

Solution impact

Creation of an innovative method of learning, prevention action.

Creazione di un metodo innovativo di apprendimento, azione di prevenzione.

Solution tweet text

A digital ecosystem that can improve children's learning by making virtual reality converge with analogue. Un ecosistema digitale in grado di migliorare l'apprendimento dei bambini facendo convergere la realtà virtuale con quella analogiche

Solution innovativeness

Bring digitization into the classroom with a creative approach aimed at stimulating children's awareness, memory and creativity.

Portare la digitalizzazione nelle classi con un approccio creativo volto a stimolare la coscienza, la memoria e la creatività dei bambini.

Solution transferability

The ecosystem can be differentiated in the services, based on the thematic contexts of reference or on the professional profile that one wants to develop.

L'ecosistema può essere differenziato nei servizi, in base ai contesti tematici di riferimento o al profilo

professionale che si vuole sviluppare.

Solution sustainability

The costs for implementing the use of our solution are facilitated by the use of technologies already on the market. This implies partnerships aimed at sharing digital tools.

I costi per l'implementazione dell'utilizzo di tecnologia della nostra soluzione sono agevolati dall'utilizzo di tecnologie già presenti sul mercato. Ciò implica partnership mirate alla condivisione degli strumenti digitali.

Solution team work

Group work facilitated the comparison between people with different backgrounds and supported the development of ideas realized in synergy with the members.

Il lavoro di gruppo ha agevolato il confronto fra persone con diversi background e supportato lo sviluppo delle idee realizzate in sinergia con i membri.