

# *EEN SPEL VOOR EEN GROENE TOEKOMST*

**VAN: FLORIS, MASHAL,  
FLORIAN, JONATHAN**



## *DE AARDE IN 2040*

WE WETEN HET ALLEMAAL DE AARDE WARMT OP MAAR WAT KUNNEN WE ER AAN DOEN. WANT NU IS HET NOG RELETIEF MAKKELIJK OM ER IETS TEGEN TE DOEN. VOORAL IN HAARLEM IS HET EEN GROOT PROBLEEM. HITTESTRESS IS HEEL ERG IN HAARLEM. EN WIJ WOULDEN VOORAL JUIST DAAR IETS AAN DOEN VOORDAT DAT TE LAAT IS. IN HAARLEM IS HET VEEL HOGER DAN IN AMSTERDAM OF IN ROTTERDAM. MAAR HOE KRIJGEN WE DIE HITTESTRESS LAGER. BIJVOORBEELD DOOR BOMEN EN PLANTEN EN DAT IS DAAROM OOK EEN VAN DE HOOFDONDERWERPEN VAN ONZE GAME.



# *DE GAME*

**FUTURE** HAARLEM DAT IS DE TITEL VAN ONZE GAME. ALS HET ZO IN HAARLEM DOORGAAT MET DEZE HITTE IS HET IN 3000 EEN WOESTIJN. EN DAT WILLEN WIJ NIET DAAROM HEBBEN WIJ EEN GAME GEMAAKT OVER HITTESTRESS IN HAARLEM.



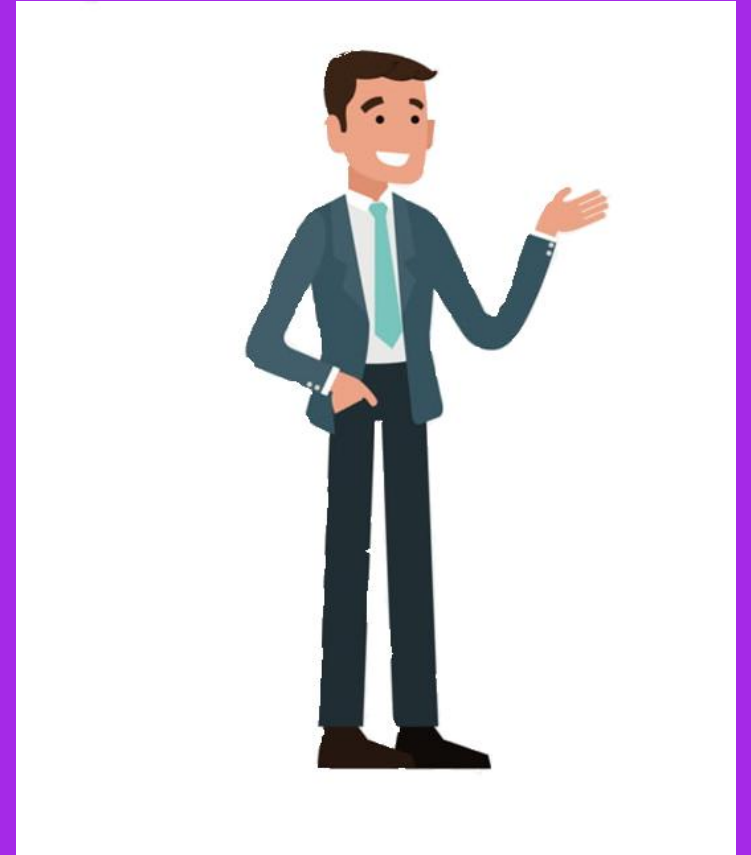
## WAT MOET JE DOEN



- BIJ **FUTURE HAARLEM** BEN JIJ DE EERSTE TIJDREIZER VAN DE MENSHEID! MAAR WANNEER JE IN DE TOEKOMST ZIT VALT JE OP DAT ER HEEL VEEL WOESTIJN IS. WAT IS ER GEBEURD! JE ZIET EEN ZAAD VAN EEN BOOM JE DOEL IS OM EEN STAD TE MAKEN MET MENSEN. EN HET BEGINPUNT IS OM JE

# *HET LEERDOEL*

- WIJ WILLEN KINDEREN LEREN DAT WE NU NOG TIJD HEBBEN OM HIER AAN DEZE HITTESTRESS TE DOEN. WANT ALS WE ZO DOORGAAN DAN EINDIGEN ZE OOK BIVOORBEELD IN EEN WOESTIJN . OOK WILLEN WE LATEN ZIEN OP EEN LEUKE EN LERENDE WIJZE HOE ZE IETS HEEL KLEINS TOT IETS GROOTS KUNNEN VERANDEREN. WIJ WILLEN OOK DAT ZE LEREN VAN DE AARDE EN NATUUR DUS OVER PLANTEN EN OVER DE DIEREN DIE UITSTERVEN ALS HET ZO DOORGAAT EN WAT DE GEVOLGEN DAARVAN ZIJN.



*DIT ZIJN EEN PAAR CARACTERS DIE JE KAN  
TEGENKOMEN IN DE GAME*