



New Digital Generation



***Our future
mission
is the vision
of our children***



Problema/Opportunità



Il sistema di educazione tradizionale si concentra sullo sviluppo di competenze disciplinari.



Attraverso il gioco i bambini possono apprendere competenze relazionali in contesti multiculturali





Value proposition

Una piattaforma in cui i bambini possano imparare ad essere «cittadini del mondo».



**Enjoy your
learning**



**Share
culture**



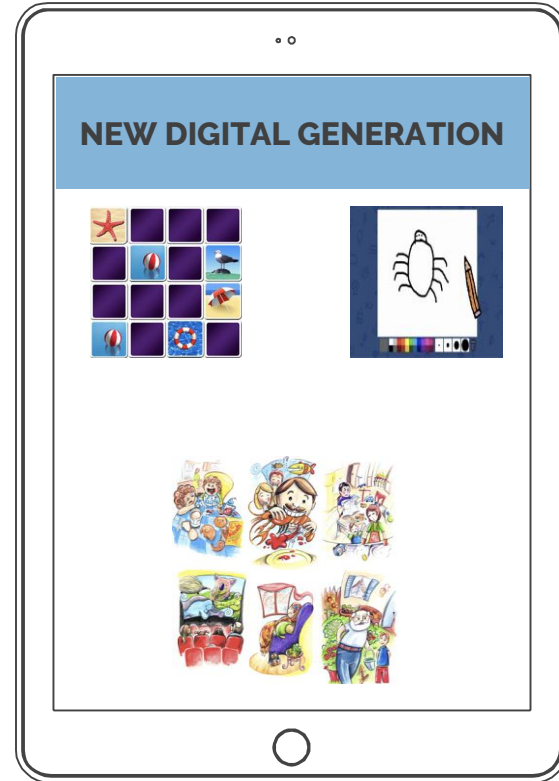
Demo

Play games

Pictionary

Memory

Racconta la tua storia





Business Model

- Fondi statali e europei
- Business angels
- Aziende interessate allo sviluppo della tecnologia



Market adoption



Pop-up

Pop-up events in parchi divertimenti



Organizzazioni e eventi

Collaborazione con enti territoriali extra-scolastici che si occupano dei bambini



Digital e live workshop

Far conoscere la piattaforma anche a insegnanti e istituzioni



Vantaggio competitivo



Connessione worldwide

Possibilità di giocare con bambini di tutto il mondo.



Multifunzionalità

Varietà di giochi multidisciplinari



Il team



Anna
Agozzino
Dancing CEO



Burmachach
Tomoeva
Queen of Social
Media



Emilienne
Gwet
Riddikulus
Product
Designer



Vanessa
Pulici
Hungry
Business
Developer



Eleonora
Quiazaide
Curious CFO



*It is the supreme art of the
teacher to awaken joy in
creative expression and
knowledge"*

A. Einstein



Thanks!

**Be ready for the future
work!**